

Porada AdminTeamu - 22. 7. 2021, začátek 20:00

20:00 – 20:01 - Obnovení pravidelných porad, stanovení času

- **problém** - Není stanoven den a čas porady, porada neprobíhá pravidelně, s novým serverem by bylo dobré opět obnovit i pravidelné porady
- **debata** - Bylo by dobré domlout se na pravidelných poradách
- **řešení** - Pravidelné porady se budou domlout v určené místnosti na discordu

20:01 – 20:12 - Povolení elytry v netheru

- **problém** - V netheru není možné používat elytru, sice to zpomaluje ekonomiku, v single playeru se však elytra v netheru používat dá
- **debata** - Elytra by měla být v netheru povolena
- **řešení** - Elytra byla v netheru povolena

20:12 – 20:15 - Povolení elytry v endu

- **problém** - V endu není možné používat elytru, sice to zpomaluje ekonomiku, v single playeru se však elytra v endu používat dá
- **debata** - Je zatím zbytečné povolovat v endu elytru, ekonomika by byla zkažená množstvím elyter
- **řešení** - Při vstupu do endu bude přidáno oznámení, že v endu je zakázáno používat elytru, tudíž je možnost pádu do voidu, elytra zatím nebude v endu povolena

20:15 – 20:21 - Pravidelné eventy - zabíjení draka

- **problém** - Přišlo více návrhů od hráčů na pravidelné eventy, ve kterých by bylo účelem společně zabít draka, zúčastnění by měli možnost odměny
- **debata** - Hráči si mohou draka vyvolat sami, tyto eventy by mohly být na hráčích
- **řešení** - Hráči si eventy mohou pořádat sami, jelikož i draka mohou vyvolat sami, kdyby to dělal Admin Team, bylo by to zbytečně uměle vytvořené creativem

20:21 – 20:22 - RPG aréna

- **problém** - Není dostavena RPG aréna, bylo by dobré ji dokončit, jelikož je plugin NPC již plně k dispozici
- **debata** - Na RPG aréně by se mohlo pracovat během víkendu
- **řešení** - Na RPG aréně se bude pracovat od pátku 23. 7. do 25. 7., pokud vše dobře půjde, mohla by se od 25. 7. pomalu spouštět

20:22 – 20:23 - Příběh k RPG aréně, rozdělení území podle VIP

- **problém** - Je třeba vymyslet k RPG aréně příběh
- **debata** - Debata o tématu příběhu, rozdělení území
- **řešení** - Na příběhu se bude postupně pracovat, VIP budou mít určité výhody v RPG aréně

20:23 – 20:24 - Pravidelné resetování netheru

- **problém** - Je třeba pravidelně resetovat nether
- **debata** - Resetování netheru by mohlo přinést spoustu výhod

- **řešení** - Nether se bude resetovat v době, kdy bude na disku málo místa právě kvůli netheru

20:24 – 20:25 - Pravidelné resetování endu

- **problém** - End by se mohl pravidelně resetovat
- **debata** - Debata o resetování endu
- **řešení** - End se bude resetovat pouze v nutných případech

20:25 – 20:26 - PVP v endu

- **problém** - V endu je povolené PVP, hráči si stěžují na útoky od ostatních hráčů
- **debata** - Jedná se o multiplayer hru, ne o singleplayer, útoky jsou tudíž součástí hry více hráčů
- **řešení** - PVP zůstane v endu povolené, jelikož se jedná o hru více hráčů

20:26 – 20:31 - PVP v netheru

- **problém** - V netheru je povolené PVP, hráči si stěžují na útoky od ostatních hráčů
- **debata** - Jedná se o multiplayer hru, ne o singleplayer, útoky jsou tudíž součástí hry více hráčů, navíc v netheru je velmi obtížné potkat ostatní hráče
- **řešení** - PVP zůstane v netheru povolené, jelikož se jedná o hru více hráčů a není tak jednoduché zde někoho potkat

20:31 – 20:32 - Společný survival, samostatný svět na společný survival

- **problém** - Na předchozím serveru probíhaly společné survivaly, hráčům se líbily, mohly by se opět spustit a začít pořádat
- **debata** - Na společné survivaly by byla potřeba samostatný svět
- **řešení** - Společné survivaly se začnou opět pořádat

20:32 – 20:41 - Random teleport, přidání warpů /warp příroda1/2/3

- **problém** - Random teleport je nefunkční, hráči se spawnují kousek od sebe, překáží si residencemi
- **debata** - Residence jsou namačkané u sebe
- **řešení** - Hráči mají možnost odejít kousek dál od spawnu přírody, mají možnost náhodné teleportace pomocí příkazu /res rt

20:41 – 20:46 - Chování hráčů, nerespektování rozhodnutí člena Admin Teamu

- **problém** - Hráči nerespektují rozhodnutí člena Admin Teamu, chtějí se odvolat na vyššího člena
- **debata** - Hráči by měli mít možnost odvolání se na trest
- **řešení** - Hráč se může odvolat na vyššího člena pomocí ticketu na discordu, sem budou i směřovány veškeré návrhy, připomínky, problémy, aby danou věc mohl řešit celý Admin Team

20:46 – 20:51 - Nová pravidla serveru, schválení celým Admin Teamem společně

- **problém** - Pravidla nejsou jasná, některé věci chybí
- **debata** - Měla by se napsat nová pravidla
- **řešení** - Sepíší se nová pravidla, k pravidlům se bude moci vyjádřit jakýkoliv člen Admin Teamu, bude moci podat své připomínky, následně se pravidla podepíší, jestliže s nimi bude celý Admin Team souhlasit

20:51 – 20:53 - Teleportace hráčů z lávy, voidu

- **problém** - Hráči zneužívají možnosti teleportace z lávy
- **debata** - Za pád do lávy si hráč může sám
- **řešení** - Hráči budou teleportováni jen v nejnnutnějších případech

20:53 – 20:56 - Aktivita Admin Teamu, docházka

- **problém** - Je třeba, aby si členové Admin Teamu říkali o tom, kdy nebudou moci být aktivní
- **debata** - Členové Admin Teamu by o tomto měli informovat na discordu
- **řešení** - Členové Admin Teamu budou o své neaktivitě informovat v místnosti na discordu určené právě k docházce

20:56 – 21:06 - Upravení webu

- **problém** - Web není dodělán
- **debata** - Je třeba web dodělat
- **řešení** - Web bude v nejbližších dnech dodělán, přibudou zde dokumenty z pravidelných porad, návody na residence, zámky truhel, nová pravidla

21:06 – 21:08 - Větší aktivita na sociálních sítích

- **problém** - Server není tolik aktivní na sociálních sítích
- **debata** - Bylo by dobré, aby byl Admin Team více aktivní na všech sociálních sítích
- **řešení** - Na aktivitě na sociálních sítích se začne více pracovat

21:08 – 21:09 - Zámek truhel

- **problém** - Hráči sice mohou s někým sdílet residencí a tím mu dát přístup ke všem truhlám, nemusí však danému hráči tolik důvěřovat, proto by bylo dobré na server vrátit zámek truhel, čímž si mohou zabezpečit některé své truhly a dát přístup jen určeným hráčům případně je zabezpečit heslem
- **debata** - Zámek truhel by se na server hodil
- **řešení** - Na server bude přidán plugin, který zajistí, že si hráč může zamknout truhlu před jinými hráči, na web přibude návod, jak si truhlu zamknout

21:09 – 21:14 - Výhody pro adminy jako F&S VIP

- **problém** - Admini nemají veškeré výhody jako F&S VIP
- **debata** - Admini by měli být zvýhodnění
- **řešení** - Admini dostanou všechny výhody, jako má nejlepší VIP na serveru, tedy F&S VIP

21:14 – 21:19 - Velikost residencí

- **problém** - Při použití /res auto se nevytvoří maximální povolená velikost residence
- **debata** - Tato residence se vytvoří pomocí tyčky
- **řešení** - Možnost maximální residence funguje pouze pomocí výběru dvou bodů tyčkou, nikoli použitím příkazu /res auto, je třeba na to hráče upozornit

21:19 – 21:25 - Zhodnocení uplynulého období

- **Povedlo se nám zajistit nový server, vše zatím pěkně funguje**
- **Začne se pracovat na pravidelných poradách, hráčům budou opět zpřístupněny protokoly z porad**